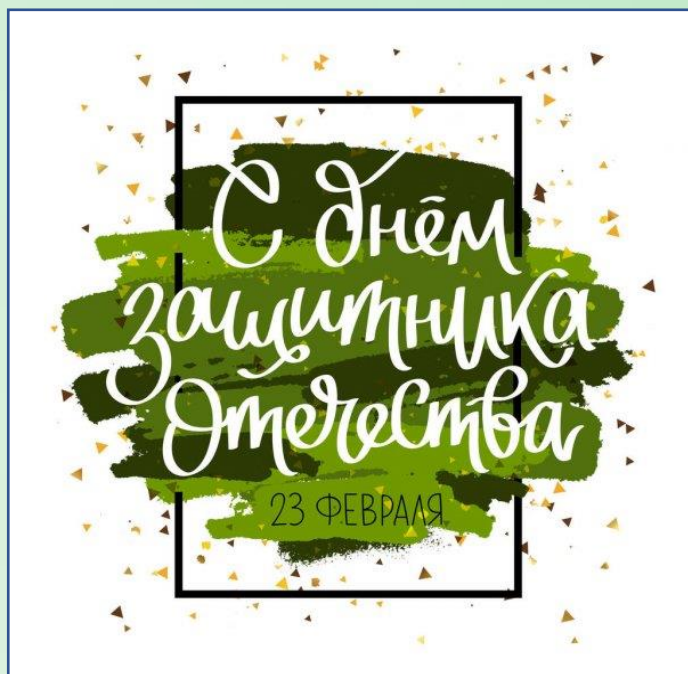




Центр «Пилигрим» развивает в наших
мальчишках лучшие качества настоящих
защитников Отечества!

Предлагаем Вам вместе с нами
проверить их творческие и спортивные способности!



Вашему вниманию:

- подборка лучших спортивных игр для проведения в учреждениях дополнительного образования
- творческие задания для САМЫХ творческих мальчишек!
- сценарий творческо-спортивной игры посвященной 23 февраля «Вперёд! К победе!»

Лучшие спортивные игры для проведения в учреждениях дополнительного образования

1 конкурс. «Передача боеприпасов»

Команда выстраивается в колонну друг за другом, передать мяч –снаряд над головами, последний, получив мяч, встаёт вперёд.

Эстафета продолжается пока командир вновь не окажется впереди.

2 вариант: мяч прокатывается между ногами.

2 конкурс: «Болото»

Участники движутся по «болоту», перепрыгивая по «кочкам» – обручам, на «кочке» должно быть не более одного человека. На другой стороне «болота» ведро с флажками.

Побеждает та команда, в которой все участники будут держать в руках флажок.

(Флажков заведомо меньше, чем участников, либо на всех хватает, тогда побеждает «дружба».)

3 конкурс на внимание для мальчиков и девочек-болельщиков

На каждую команду выполнять своё действие:

Артиллерия – хлопать в ладоши

Танки – топтать ногами

Пехота – кричать «Ура!»

Атака – выполнять все действия одновременно

Команды чередуются ведущим.

4 конкурс – «Колодец»

Бег с подбиванием ракеткой для бадминтона воздушного шарика.

Нужно положить шарик в «колодец» – ведро, не касаясь его руками.

Назад возвращается бегом с шариком в руках.

5 конкурс: «Пилоты»

Из листка газеты все участники складывают самолётик, выстраиваются в линию и одновременно запускают его.
Побеждает тот, чей самолётик улетит дальше.

6 конкурс: «Рота, подъём!»

Участники готовят шапку и куртку.
По команде «Отбой!» все ложатся и изображают сон.
По команде «Рота, подъём!» все вскакивают, одеваются и строятся в одну шеренгу – кто быстрее.
Игра повторяется несколько раз.

7 конкурс: «Строевая подготовка»

Участники выстраиваются в колонну по 2 человека и выполняют команды на внимание.
«Парад» – солдаты чеканят шаг, высоко поднимают ногу.
«Разведчики» – крадутся осторожно, тихим шагом, на цыпочках, чтобы незаметно пробраться в тыл врага.
«Засада» – присесть на корточки, чтобы остаться незамеченным, но при этом наблюдать, что делается вокруг.
«Диверсант» – ползти по-пластунски.

8 конкурс: «Города-герои»

На финише - большой лист бумаги и маркер. Задача участников команд - добежать до финиша и написать по одному названию городов-героев.

Кто быстрее и больше вспомнит названий городов-героев?

9 конкурс: «Собери пазл»

Каждому из участников команд дается по одному фрагменту пазла с частью того или иного изображения. Задача участников - добежать до финиша, донести по одному пазлу и собрать воедино изображение. На пазлах могут быть изображены основные достопримечательности городов России, связанные с историей.

У кого это получится лучше и правильнее?

10 конкурс: «Триколор»

На старте стоит коробка с воздушными шарами (синего, белого, красного цветов). Задача участников - перенести, вернее перегнать, подбрасывая легонько рукой впереди, со старта на финиш все воздушные шары и закрепить их на специальной стойке.

Кто быстрее и правильнее?

11 конкурс: «Речевка и песня»

Команда двигается от старта до финиша, скандируя заранее придуманную патриотическую речевку, а от финиша до старта - исполняя патриотическую песню.

Кто лучше и дружнее?

12 конкурс: «Тяжело в учении, легко в бою!»

Пробежать от старта до финиша и обратно с военной экипировкой (рюкзак, бинокль, головной убор, плащ-палатка, сапоги).

Кто быстрее и активнее?

13 конкурс: «Саперы»

Пройти от старта до финиша с завязанными глазами, обходя расставленные на пути следования кегли.

Кто точнее?

14 конкурс: «Преодолей препятствие»

От старта до финиша бежать, перескакивая барьерчики, а от финиша до старта идти, проползая под ними.

Кто быстрее и лучше?

15 конкурс: «Имена героев»

Идти от старта до финиша и на каждый шаг называть фамилии и имена героев.

Кто больше?

16 конкурс: «Змейка»

Идти командой, взяв друг друга за руки, обходя препятствия.

Задача - пройти туда и обратно, не рассоединившись.

17 конкурс: «Корабли-самолеты»

Бежать (плыть) от старта до финиша, имитируя движения военного корабля, а от финиша до старта - имитируя полет военного самолета.

Кто точнее изобразит и быстрее выполнит?

Творческие задания для самых творческих мальчишек!

Фотоконкурс «Мужское дело»

Условия конкурса и приз за победу нужно объявить за 2-3 недели до главного праздника. Дети должны принести фотографию, которая иллюстрировала бы настоящее мужское дело. На фото может быть папа, дедушка, прадедушка с орденами (пусть даже его уже нет в живых), брат, учитель-мужчина.

Сейчас детям легче предоставить цифровую фотографию, поэтому можно сделать презентацию. Естественно, каждая фотография должна иметь название и автора.

Нужно придумать много номинаций, чтобы победителей было несколько (тут и у девочек есть шанс получить приз, ведь участвовать может весь класс).

Вот примеры номинаций: «Богатырь» (за фото с топором, лопатой или даже с гантелями), «Душа компании», «Шеф-повар» (помогать на кухне в фартуке — очень по-мужски), «За рулем», «Работа такая» (многие фотографировали папу за компьютером). Больше всего дети приносят фотографии маленьких братиков :-). Эти мужчины с сосками, в ванне или на горке всегда имеют успех и не отказываются позировать.

Конкурс рисунков-открыток «Род войск»

Тоже объявляется заранее. Для того, чтобы вся затея имела познавательный смысл, распределите, кто какой вид и род войск вооруженных сил российской армии будет представлять: Сухопутные войска, Военно-воздушные силы, Военно-морской флот, Воздушно-десантные или Ракетные войска. Дети хорошо пользуются картинками из интернета, так что сложностей с подбором символов не будет.

Если кто-то из мальчиков сможет рассказать про выбранный род войск несколько предложений, поощрите достойным призом!

Душа компании

Трех участников можно выбрать за пару дней до праздника и подготовить. Нужно рассказать по три анекдота (мальчики должны понимать, что все должно быть прилично :-)) с героями мультфильмов или сказочными героями. Есть такие сборники, так что главная задача — артистизм. Победителя определяют сами одноклассники. Если все были хороши, даем призы всем с благодарностью «за хорошее настроение».

Военный оркестр на параде

Тут пусть участвуют все. Нескольким ребятам выдаем инструменты: ложки, железные баночки с мелочью, шуршащие пакеты, колокольчики, пластиковые бутылки с горохом или фасолью. Остальные должны изображать звуки военных самолетов, вертолетов, праздничного салюта, кричать ура и маршировать на месте, как солдаты на параде. Распределите на эти роли по 2-3 человека, помогите найти и отрепетировать похожий звук (мальчики выручат :-)).

Это такой шумный и веселый финал праздника. Музыка берем самую-самую!

**Творческо-спортивная игра
посвященная 23 февраля
«Вперёд! К победе!»**

Рыцарские баталии за звание отважных освободителей «Книги знаний»

Торжественные фанфары. На экране заставка конкурса. Звучит фоновая музыка

Ведущий: Добрый день участники, уважаемое жюри и гости нашего конкурса на звание самых отважных рыцарей! Поприветствуем друг друга громкими аплодисментами! Мы спешим поздравить всех мужчин в этом зале с Днем защитника Отечества! В этот раз нам предстоит стать свидетелями сражений самых настоящих рыцарей! А также, мы узнаем, что же произошло у нашего Мудреца. Совсем скоро он поведаст нам свою историю...

Ведущий: При выполнении заданий, нашим участникам предстоит проявить свои самые лучшие качества: ловкость, смекалку, реакцию, силу, свое обаяние и ум, чтобы всем вместе достигнуть финала нашей игры!

А оценивать наших участников будет многоуважаемое жюри

Представляем жюри.

А сейчас, позвольте мне представить наших отважных рыцарей, участников нашей игры

Представляем игроков.

Ведущий: Прислушайтесь, кажется, я слышу тяжелый шаг нашего много уважаемого Мудреца...

Смена слайда на экране. Звучит тема Мудреца. Ведущий отходит к краю сцены

Мудрец: Игроки... Рад видеть Вас... Долгий путь я проделал, чтобы обратиться к Вам за помощью, отважные рыцари! На землю нашу пала тьма, злые колдуны украли великую «Книгу знаний», в которой таятся все тайны Вселенной. Без этой книги, никому из нас не познать всех знаний цивилизаций всех времен и народов. Её нужно непременно вернуть!

Ибо без знаний, ничего в этом мире существовать не может! Спрятали ее колдуны на вершине высокой горы Ме`ру.

Дорога туда открыта только самым отважным смельчакам, готовым отправиться в непростой путь, где их ждут испытания невиданной сложности. Рыцари, Вы готовы? Я не слышу! Вы готовы? Прекрасно... Тогда самое время

отправиться в путь! Желаю удачи! А Вас (*указывается на ведущего*), прошу сопроводить наших рыцарей к самой вершине горы, и помочь им отыскать «Книгу знаний»! Я проследую за Вами...

Мудрец покидает сцену. Музыка затихает. Сменяется фоновой композицией

Ведущий: Рыцари, самое время преступить к первому заданию! Каждый уважаемый себя рыцарь должен обладать талантами! Настало Ваше время показать, что Вы умеете, перед тем как отправиться в путь к подножию горы Меру! Каждый из Вас, должен показать нам подготовленное творческое домашнее задание. Будут оцениваться ваши умения, творческий подход, оригинальность, ловкость и внешний вид! В этом задании вы можете получить от 1 до 5 баллов.

На экране возникает слайд задание 1 «Разбег! Внимание! Старт!»

Первым свои таланты покажет нам (*перечисляем игроков по очереди*).

Ведущий: на мой взгляд, наши участники успешно выполнили первое задание! Уважаемое жюри, просим Вас зафиксировать результаты первого задания.

А мы поспешим приступить ко второму заданию.

На экране возникает слайд задание 2 «Шифровальщик»

Ведущий: помимо творческих талантов, каждый рыцарь должен обладать недюжинной смекалкой и умом. Сейчас мы проверим Вашу сообразительность и скорость. Вам будет выдана карточка. В ней зашифровано 6 выражений. В табличке, Вам необходимо выбрать букву, соответствующую определенной цифре, указано в строке. Если Вы, верно, впишете буквы, то у Вас получится зашифрованное выражение. Всего Вам необходимо расшифровать 6 выражений. На это Вам дается 10 минут. Как только Вы расшифруете последнее Выражение, сразу сдавайте Ваши бланки членам жюри на проверку. За каждое верно расшифрованное выражение, Вам будет засчитано по 2 балла. Желаем Вам удачи! Приступайте к заданию!

1. Победа будет за нами!

2. Злость-слабость.

3. Сила рыцаря не в перьях на шлеме.

4. Скупой рыцарь странствует пешком.

5. Рыцарские времена не прошли.

6. Сражайтесь, храбрые рыцари!

З	Л	О	С	Т	Б	-	С	Л	А	Б	О	С	Т	Б
44	40	36	79	80	87	74	79	40	1	62	36	79	80	87

A ₁	T ₈₀	Y ₂₇	C ₇₉	B ₈₇	E ₅₀	
-74	B ₆₂	B ₁₃	Э ₁₆	O ₃₆	Я ₉₆	
K ₆₅	Л ₄₀	Э ₈₉	!81	Ю ₈₈	П ₁₉	
З ₄₄	И ₈₅	«...» ₇₀	Я ₃₄	Д ₉₀	Ч ₉₇	
M ₂₂	Ё ₆₀	Ф ₇₆	Г ₈₃	Ш ₉₄	Ъ ₉₈	
Ц ₃₉	H ₅₅	X ₄₇	Ж ₃₀	P ₁₈	.100	
Щ ₇₉	Ы ₈₈	,66	...69	+49	Й ₇₀	

Звучит фоновая мелодия

Ведущий: удивительно! Наши участники справились с заданием невероятно быстро! Уважаемое жюри, просим Вас зафиксировать результаты второго задания.

На экране возникает слайд задание 3 «Меткость, сестра талантов!»

Ведущий: каждый из Вас, как настоящий рыцарь, должен быть метким. Сегодня у Нас с Вами будет возможность проверить вашу меткость и спортивность!

У каждого из Вас есть по 5 попыток попасть шариком в мишень, но перед тем как совершить бросок, Вам необходимо сделать 2 4 6 8 10 отжиманий!

Ведущий: Уважаемые игроки, вы показали свою меткость очень успешно!

Поздравляю Вас с успешным прохождением очередного задания. И вот, мы с Вами, оказались у подножия той самой горы Меру.

На экране возникает силуэт горы (анимация, видео)

Ведущий: Вы готовы начать восхождение? *(отвечают)*

Пожелать нам успешного восхождения прибыли жители подножия горы Меру, которые так же обеспокоены кражей драгоценной «Книги знаний».

Фонограмма. Номер от хореографического ансамбля

Ведущий: поблагодарим жителей деревни за столь важную поддержку в нашем нелегком пути громкими аплодисментами! Нас ждет очередное испытание.

На экране возникает слайд задание 4 «Полоса препятствий»

Ведущий: В самом начале восхождения, нас снова ожидает препятствие. Полоса препятствий только на первый взгляд, кажется простой. Но это только на первый взгляд. Сейчас нам будет необходимо поделиться на пары, каждому из Вас поочередно будет необходимо пройти с завязанными глазами полосу препятствий. Ваша задача не задеть ни один предмет полосы. А помогать Вам будет Ваш рыцарь-напарник. Он будет направлять Вас своим голосом, идя рядом. В одну сторону полосы с завязанными глазами идет один участник, в обратную сторону-другой. Одновременно стартует две пары. Максимально количество очков, которое получит ваша пара – 6 баллов. В данном задании Вам необходимо сплотиться и показать вашу командную работу. Очки, полученные в данном задании, будут поровну разделены между напарниками. Наше жюри будет оценивать скорость, слаженность, следить за тем, чтобы каждый из вас не задел предметы, установленные на данной полосе препятствий.

Уважаемые игроки, мы начинаем!

Делимся на пары. Устанавливаем полосу препятствий (кегли, веревки, мячи, ведра). Звучит фоновая музыка

Ведущий: Игроки, я поздравляю Вас! Мы успешно начали восхождение к «Книге знаний»!

Уважаемое жюри, мы преодолели ровно половину нашего пути, прошу Вас огласить предварительные результаты нашей игры!

Озвучивают предварительные результаты

Ведущий: Рыцари, Вам надо собрать все свои силы в кулак! Ведь впереди у нас еще целая половина пути, и мы с Вами не знаем, кто может повстречаться нам на пути. А не хватает нам с Вами самых настоящих доспехов рыцаря! Давайте подойдем к столу, и попробуем с Вами изготовить самый настоящий щит рыцаря и тогда можно будет смело отправиться дальше в путь!

На экране возникает слайд задание 5 «Рыцарские доспехи»

Звучит фоновая музыка.

Ведущий вместе с участниками подходит к столу, и объясняем им как изготовить щит из предложенных на столе материалов.

На столе заготовлены: форма щита, «Чешуйки» на щит, герб, ножницы, клей

Ведущий: теперь каждый из Вас, готов к нападению, и сможет защититься от злых колдунов за своими доспехами!

Смена слайда на экране. Звучит тема Мудреца. Ведущий отходит к краю сцены. Снова появляется Мудрец

Мудрец: О, рыцари! Не угнаться мне за Вами, уж больно Вы ловкие и быстрые! Такие, какими должны быть настоящие воины! Спешил я за Вами, чтобы проверить Ваши рыцарские знания! Задача участников отгадывать мои мудрые загадки. Заодно, мы проверим вашу реакцию. Ответить будет тот, кто первый поднимет руку. За 1 правильный ответ вы получаете 1 балл.

На экране возникает слайд задание 6 «Тематическая викторина». Звучит фоновая мелодия

1.Каждый уважающий себя рыцарь должен знать самых настоящих героев. Назовите известных русских военачальников.

На экране слайд с фотографиями

Ответ: Суворов, Кутузов, Будённый, Чапаев, Блюхер, Жуков, Василевский, Конев, Говоров, Рокоссовский.

На экране слайд с ответами

2.Сегодня Вы изготовили для себя самые настоящие щиты для защиты в бою. А что за предмет «латы» Вы знаете?

На экране слайд с ответами

Ответ: металлические доспехи, броня, надеваемая для защиты от холодного оружия

3. Просмотрите видеофрагмент. Как называлось оружие, из которого произведены залпы? Как ласково его называли в годы Вов?

Видеофрагмент. На экране слайд с ответами

Ответ: Гвардейский реактивный миномет. Катюша

4. С оружием разобрались достойно, ну а как солдатское пальто называется, вы тоже наверняка знаете?

Ответ: Шинель

На экране слайд с ответами

5. Сотворил в минувший век

Чудо-ухо человек.

За сто вёрст оно услышит,

Как медведь в берлоге дышит.

Ответ: (Радар)

На экране слайд с ответами

6. Через чур хорошо вы рыцари отвечаете на мои вопросы. Умны Вы, ловки, но впереди еще вопросов у меня много. Справитесь ли... Не знаю... Название тяжелой боевой машине мне подскажите?

Ответ: Танк

На экране слайд с ответами

Загадки еще у меня два вас есть, храбрецы.

7. Стоят тут три старушки,

Суровые подружки,

Вздохнут они да охнут,

Вблизи все люди глохнут.

Ответ: Пушки

На экране слайд с ответами

8. Он границу охраняет,
Чужака не пропускает,
И все время смотрит в оба,
А порядок был бы чтобы.

Ответ: Пограничник

На экране слайд с ответами

9. Словно небывалые чудесные цветы,
Прилетели зонтики с небесной высоты.

Ответ: Парашютисты

Мудрец: ну что ж, рыцари... На все мои вопросы ответили. Все преграды преодолели... Осталось только подняться к самой вершине горы. И забрать Книгу Знаний. Осталось лишь «Дотянуть до вершины!»

На экране возникает слайд задание 7 «Дотянуть до вершины...»

Ведущий: Игроки, сейчас Вы будете поделены на 2 команды. Вам необходимо проявить небывалую слаженность, ведь каждый из Вас, получит баллы. в соответствии с результатом вашей команды. *(делимся)* Подходите с двух сторон к канату. Мы играем до трех побед. Будьте сильны и отважны, ведь это наше финальное задание, которое поднимет нас напрямиком к самой вершине горы!

Проводим три тура «Перетягивания каната». За каждую победу игроки команды получают по 3 балла каждый.

После третьего круга игры, на экране появляется гора, и книга. На сцене появляется Мудрец с книгой.

Мудрец: Храбрые рыцари, вы отважно отправились на самую вершину горы, и смогли вернуть нашу Книгу Знаний. Я безмерно благодарен Вам. Вашей храбрости можно позавидовать! Вашей отвагой гордиться! Каждый из Вас, показал свои самые сильные рыцарские стороны! Книга Знаний наградит Вас победными трофеями! А наше уважаемое жюри, сообщит результаты, кто из рыцарей оказался сегодня сильнее остальных! Вы готовы огласить результаты нашего сражения за звание самого отважного рыцаря нашего центра?

Озвучивают результаты.

Ведущий: Вот мы и проверили наших участников на их силу, ловкость, реакцию, память, на то, какие они рыцари. За вашу смелость, жители горы Меру решили Вас отблагодарить, и приготовили для Вас победный танец!

Фонограмма. Номер от хореографического ансамбля

Ведущий: Мы благодарим всех участников за достойную игру, выражаем огромную благодарность нашим членом жюри за их труд. И всех, нынешних и бедующих защитников я поздравляю с наступающим праздником.

Мудрец: Обретайте новые знания, становитесь сильнее и отважнее! До свидания. До новых встреч в стенах нашего центра!